

# runtxt.sh

Hier kann ein Text \$1 in einem textbasierten Programm durchlaufen. Hierbei lässt sich die Länge der anzuzeigenden Zeichen mit \$2 bestimmen und die Schnelligkeit in ms in \$3. Ideal für z. B. Displays mit begrenzter Ausgabelänge. Hier kann der Text ganz einfach durchlaufen.

\$1 --> Text, der gescrollt wird

\$2 --> Blockgröße (sichtbare Länge)

\$3 --> Pausenzeit pro Schritt (in ms)

HOWTO:

```
$0 "Hallo Welt!" 8 100
```

Beispiel:

```
text="System läuft normal, keine Vorkommnisse"
display="16"
ms="120"

bash src/runtxt.sh "$text" "$display" "$ms"
```

Script:

```
#!/bin/bash

if [ -z "$3" ]; then
    exit 1
fi

text="$1"
block_size="$2"
sleep_time=$(echo "scale=3; $3 / 1000" | bc)

# Den Text erweitern, um eine ausreichende Anzahl von Leerzeichen für nahtloses Scrollen hinzuzufügen
padded_text="$(printf '%*s' $block_size ${text})"
padded_length=${#padded_text}
```

```
while true; do
  for (( i=0; i<padded_length; i++ )); do
    # Substring von i bis i+block_size Zeichen
    if (( i + block_size <= padded_length )); then
      substring="${padded_text:i:block_size}"
    else
      substring="${padded_text:i}"
      remaining_length=$((block_size - ${#substring}))
      substring="${substring}${padded_text:0:remaining_length}"
    fi
    echo -ne "$substring\r"
    sleep "$sleep_time"
  done
done

exit 0
```

---

Revision #1

Created 6 April 2025 13:46:57 by Admin

Updated 6 April 2025 13:51:16 by Admin